

Coding da Vinci – Das Playbook

Schritt für Schritt zum eigenen Kultur-Hackathon

Erleben Sie Ihr ganz eigenes Hackathon-Abenteuer! Ein Kultur-Hackathon wie Coding da Vinci schlägt die Brücke zwischen der Kultur- und der Technikwelt. Er bietet die Möglichkeit, das Experimentieren mit den Datensets in einem geschützten Setting zu erproben und schafft niederschwellige Zugänge gerade auch für jüngere, digitalaffine Interessengruppen, die bis dato vielleicht nur wenig mit Kulturerbeeinrichtungen in Berührung gekommen sind. Das Coding da Vinci-Playbook versetzt Sie in die Lage, eigene Kultur-Hackathons durchzuführen. Es funktioniert dabei wie ein Kochbuch: Probieren Sie das ganze Menü, einzelne Gänge oder nur bestimmte Zutaten aus – ganz nach Ihrem Geschmack. Dabei profitieren Sie von langjähriger Erfahrung aus insgesamt 14 Coding da Vinci-Ausgaben, mit der Sie Schritt für Schritt durch die Organisation des gesamten Prozesses geführt werden – von der Bereitstellung der Daten über den kreativen "magic moment" des Kick-Offs bis zur Präsentation der Ergebnisse.

Das von 2019 bis 2022 von der Kulturstiftung des Bundes geförderte Projekt "Coding da Vinci" vernetzt seit 2014 technikaffine und kulturbegeisterte Communities mit deutschen Kulturinstitutionen, um das kreative Potential in unserem digitalen Kulturerbe weiter zu entfalten. Inhaltlich ist die Publikation nicht nur Erfahrungsbericht, sondern auch praktische Handreichung zur erfolgreichen Organisation eines Kulturdaten-Hackathons.



29,95 €
27,99 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783111083179
Medium: Buch
ISBN: 978-3-11-108317-9
Verlag: De Gruyter
Erscheinungstermin: 24.07.2023
Sprache(n): Deutsch
Auflage: 1. Auflage 2023
Produktform: Kartoniert
Gewicht: 253 g
Seiten: 98
Format (B x H): 240 x 170 mm

