

Körner

Narrative Gamifizierung in der sportwissenschaftlichen Hochschullehre

Konzeption – Durchführung – Evaluation

In der Hochschullehre können Spaß und Lernen Hand in Hand gehen. Mit dem Ansatz der Narrativen Gamifizierung zeigt das Buch eine Möglichkeit auf, wie Lernen als freudvolles Erleben und Erfahren inszeniert werden kann. Geschichten, in denen curriculare Inhalte und Ziele mit den Lebenswelten der Lernenden verknüpft werden, spielen dabei die Hauptrolle. In seinem Buch begründet Swen Körner den Ansatz der Narrativen Gamifizierung, präsentiert praktische Umsetzungsmöglichkeiten und zeigt empirische Wirkungen der Lehrmethode auf. Das Buch bietet einen wissenschaftlichen und zugleich anwendungsorientierten Zugang zur Narrativen Gamifizierung. Damit liefert all jenen Inspiration, die an Hochschulen unterrichten und ihr Lehrportfolio weiterentwickeln möchten – auch über die Sportwissenschaft hinaus.



29,00 €

27,10 € (zzgl. MwSt.)

Lieferfrist: bis zu 10 Tage

Artikelnummer: 9783985721719

Medium: Buch

ISBN: 978-3-98572-171-9

Verlag: Academia

Erscheinungstermin: 11.04.2024

Sprache(n): Deutsch

Auflage: 1. Auflage 2024

Produktform: Kartoniert

Gewicht: 165 g

Seiten: 105

Format (B x H): 148 x 210 mm

